

Pascal Corpet

22 ans, marié
Nationalité : française

2, rue Jean-Marie Jégo
75013 Paris (France)
Tél : (+33) 1 45 81 68 41
Courriel : pascal@corpet.net



Ingénieur en développement logiciel

Formation

- Sept 2004 – Juil 2005 **Admission (2^e) au Corps Interministériel des Télécommunications** Cours suivis à l'ENST : Management, Gestion de projets logiciels, TV Numérique, Réseau, Interface Homme-Machine.
- Sept 2003 – Juil 2004 **École Polytechnique** Spécialisation « Informatique, architecture, langage formel, géométrie et synthèse d'images, bases de données, conception et analyse d'algorithmes, techniques d'animation. »
- Sept 2001 – Juil 2003 **Admission (15^e) à l'École Polytechnique** informatique, physique, mécanique, mathématiques.
- Sept 1999 - Juil 2001 **Classe préparatoire scientifique** voie Maths-Physique (Versailles)
- Juin 1999 **Baccalauréat Scientifique** Mention Bien (Toulouse)

Parcours professionnel

- Avr 2004 – Juin 2004 **Stage de recherche** au sein du projet MIRAGES à l'INRIA, développement logiciel (C++, Qt) : placement et couture de patrons de vêtements en vue d'un habillage virtuel automatique.
- Août 2003 **Stage ouvrier** chantier artisanal dans un petit village au Kenya.
- Sept 2002 – Avr 2004 **Colles** préparation aux oraux de Physique-Chimie pour des élèves de prépa.
- Nov 2001 - Avr 2002 **Formation Humaine** dans l'association « L'enfant @ l'hôpital » : l'ordinateur au service des enfants malades. Missions techniques et pédagogiques.

Langues

Anglais : courant (630 / 675 au TOEFL)

Espagnol : faible

Compétences techniques

Langages : C++ (confirmé), C (confirmé), Java (intermédiaire), Pascal (confirmé), Ocaml (intermédiaire)

Environnement Web : PHP (confirmé), MySQL (confirmé), Flash et ActionScript (intermédiaire)

Systèmes : Windows, UNIX

Autre : Matlab, OpenGL, Qt, XML, UML, CVS, Arch

Loisirs

Associatif : animation d'un cyber-espace avec Emmaüs, développeur d'un projet libre : polytechnique.org

Informatique : développement de nombreux logiciels, jeux et sites. Montage vidéo, effets spéciaux vidéos, retouche photo, création de films de synthèse en 3D.

Divers : guitare, montagne, chorale, sport (course d'orientation, rollers, basket)